

Regulamento:



- **Leis de Jogo.**
 - O I Campeonato de Futebol 5 - Sub 8 Gondim Maia vai seguir as Leis de Jogo da Associação de Futebol do Porto para o Escalão de Escolas.
- **Duração dos Jogos.**
 - A duração do tempo de jogo é de 40 minutos (20'+20') com + 5 minutos de intervalo.



- **Substituições.**
 - As substituições podem ser efectuadas todas as pretendidas, executadas pelo centro do terreno de jogo.
 - As substituições podem ser realizadas em qualquer altura do jogo, não necessitando este de estar parado, mas primeiro o elemento da equipa tem de sair do rectângulo do jogo, só depois é que poderá entrar em campo o elemento que o vai substituir. Só na substituição do Guarda-Redes é que o jogo terá obrigatoriamente de estar parado.
- **Reposição Pela Linha Lateral.**
 - Esta acção é executada com a extremidade dos Membros Superiores ("mãos"), segundo as Leis do Jogo da A. F. do Porto para o Escalão de Escolas, tendo sempre em consideração a idade do praticante.



- **"Pontapé de Baliza".**
 - É executado com a extremidade do Membro Inferior ("pé"), de acordo com as Leis do Jogo citadas anteriormente, em qualquer lugar do interior da área de guarda-redes.
- **Livre Directo e Indirecto.**
 - A sua execução segue também as Leis de Jogo referidas, com a excepção da distância de formação da "barreira", que é de 5m.



- **Campo - Medidas.**
 - Rectângulo do Jogo:
 - Comprimento - 42m.
 - Largura - 25m.
 - Baliza:
 - Altura - 1.20m.
 - Largura - 2m.
- **Classificação e Formas de Desempate Pontual.**
 - A Classificação de cada equipa é obtida a partir da pontuação alcançada nos jogos disputados, segundo o critério seguinte:
 - a) 3 Pontos por Vitória;
 - b) 1 Ponto por Empate; e
 - c) 0 Pontos por Derrota ou por Falta de Comparência , não justificada.
 - Nas duas Fases do Campeonato (durante ou no final das mesmas), em caso de empate pontual entre duas ou mais equipas o factor desempate segue a seguinte ordem:
 - 1º - Resultado entre as equipas empatadas;
 - 2º - Diferença entre golos marcados e sofridos;
 - 3º - Maior número de golos marcados;
 - 4º - Menor número de golos sofridos;
 - 5º - A Equipa que tiver a menor média de idades;
 - 6º - A Equipa que tiver o jogador mais novo; e
 - 7º - Sorteio realizado pela organização da prova.
- **Inscrições para o Torneio.**
 - As equipas convidadas têm de responder (positivamente ou não) ao convite até ao dia 28 de Outubro de 2011.
 - Cada equipa pode inscrever para o Campeonato, numa ficha própria que vai em anexo, 15 jogadores no máximo. Essa ficha deverá ser enviada por email, para Jorge.amalmeida@hotmail.com ou entregar pessoalmente no campo do clube, até ao próximo dia 11 de Novembro de 2011. Esta ficha contém espaços para colocar fotografias dos atletas, que podem ser digitalizadas, mas têm de ser a cores. Anexadas à ficha tem de ser entregue a fotocópias do B.I. ou do Cartão de Cidadão. Esta ficha tem de estar devidamente preenchida porque vai servir, também, de ficha de jogo para todos os jogos. Os jogadores têm de fazer no máximo 8 anos até ao dia 31 de Dezembro de 2011, ou seja têm de nascer em 2003 e em anos posteriores.

- **Inscrições para os Jogos.**

- Todas as equipas podem inscrever, numa ficha própria que vai em anexo, 12 jogadores para cada jogo. Atenção, só podem jogar jogadores devidamente inscritos e autorizados pela organização.
- Esta ficha, única (inscrição e jogo), serve para todos os jogos e terá de ser entregue ao juiz de mesa 15 minutos antes da hora marcada para o respectivo jogo, independentemente do jogo a decorrer estar atrasado ou não.
- A identificação dos jogadores para o jogo é feita após a entrega da documentação ao juiz de mesa e é realizada por este antes do início do respectivo jogo.
- Para um melhor controlo, sugere-se que os atletas possuam número fixo, de 1 a 99.

- **Alteração de Datas e/ou Horários de Jogos.**

- Quando uma equipa pretender alterar uma data e/ou horário do seu jogo tem que, primeiro, entrar em acordo com a equipa adversária que a vai defrontar e só depois é que comunica à organização.

- **Material.**

- Todas as equipas devem estar munidas de 2 jogos de equipamentos e bolas para o aquecimento. As bolas a utilizar nos jogos do campeonato serão as que estão definidas oficialmente para os campeonatos de escolas (Nº 4), sendo fornecidas pela organização.

- **Balneários.**

- A entrada para os balneários deverá ser feita logo após o reinício da 2ª parte do jogo anterior ao vosso.
- Cada equipa ocupa o balneário que lhe for destinado segundo o programa de jogos que lhe for entregue.

- **Aquecimento.**

- O Aquecimento para o jogo seguinte (para evitar atrasos) poderá ser feito durante o jogo que está a decorrer nos espaços envolventes ao espaço de jogo (relva sintética).



- **Seguros.**

- Cada jogador deverá ter o seu próprio seguro médico (quer seja seguro social ou privado) ou do clube que representa.
- A ARDC GONDIM MAIA não será responsável por nenhuma lesão, enfermidade, roubo ou acidente, mas está disponível a colaborar em tudo o que lhe for possível.

- **Arbitragem.**

- Todos os jogos do campeonato são arbitrados por pessoas da área do Futebol e auxiliados por juizes de mesa competentes e responsáveis.



- **Informações – Complexo Desportivo de Gondim ou Site do Clube.**

- Toda a informação estará á vossa completa disposição através do site do clube, para ajudar em qualquer assunto que poderá surgir. Entre outros poderá encontrar os seguintes serviços:
 - Informação acerca do torneio (situação do campo, horário dos jogos, classificações, etc);
 - Aquisição de fotografias
 - Consulta o site: <http://academiaardcgondimmaia.webnode.pt/>

- **Comportamento.**

- Cada clube será responsável pelo comportamento dos seus jogadores, acompanhantes e familiares, tanto dentro como fora do terreno do jogo.
- O mau comportamento pode levar à exclusão do torneio.

- **Troféus.**

Os prémios obedecem à seguinte descrição:

- Taças/Troféus.
 - 1º Classificado;
 - 2º Classificado;
 - 3º Classificado;
 - 4º Classificado;
 - De Presença para as restantes equipas;
 - Melhor Jogador;
 - Melhor Marcador (Em caso de igualdade de nº de golos, ganha o mais jovem);
 - Melhor Guarda-redes

- **Nota de Compreensão.**

- Para que tudo corra como todos desejamos, pedimos a colaboração de todos os clubes participantes no cumprimento das normas por nós referidas anteriormente e desde já agradecemos a vossa presença e participação no I Campeonato de Futebol 5 - Sub 8, organizado pela ARDC GONDIM MAIA.